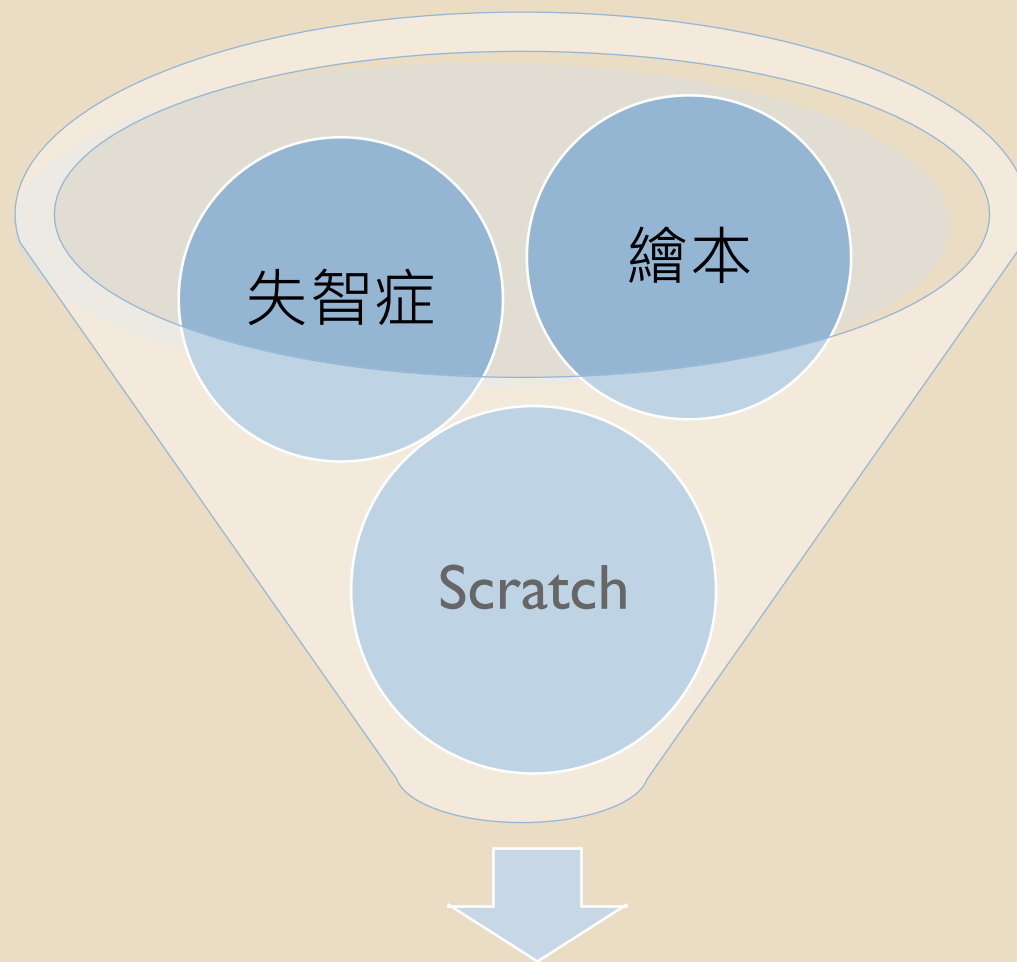


忘記, 別怕!

認識失智症及其照護方式與動畫創作

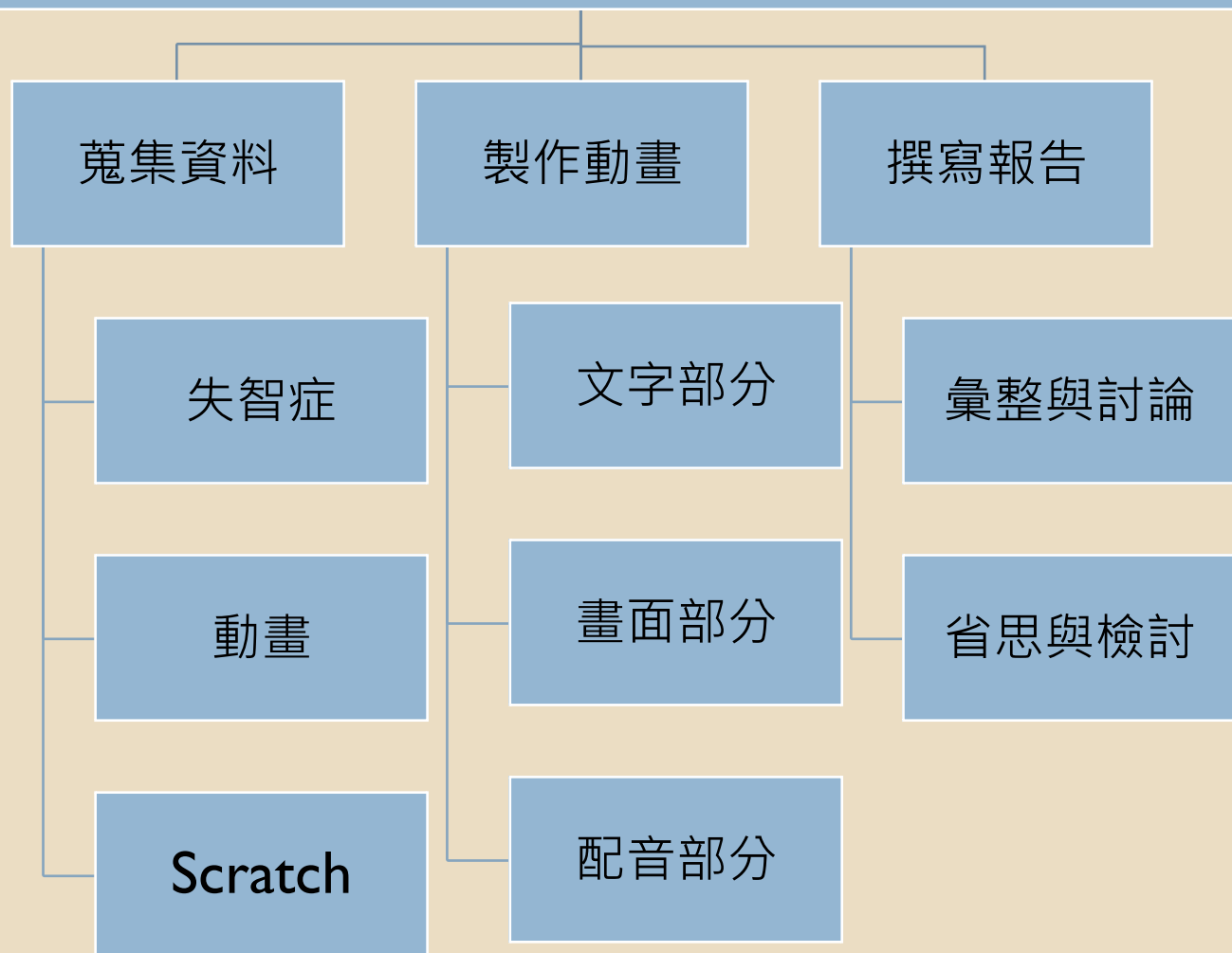
研究動機



忘記,別怕!-認識失智症及其照護方式與動畫創作

研究架構

忘記,別怕!-認識失智症及其照護方式與動畫創作



工作進度表

[illegible]

研究問題

1. 什麼是失智症？
2. 如何照顧失智症患者？
3. 如何製作動畫？
4. Scratch 是甚麼？
5. 如何使用 Scratch 製作動畫？
6. 創作以失智症為主題的動畫。

彙整資料

1. 認識失智症
2. 失智症的常見症狀
3. 常見的失智症種類
4. 失智症的原因
5. 治療失智症的方法
6. 如何照顧失智症患者
7. 甚麼是動畫
8. 如何製作動畫
9. 什麼是Scratch
10. Scratch的應用

創作過程

1.文字部分

2.畫面部分

(1)草稿

(2)畫面

(3)程式

3.音效(配音)部分

遇到的困難以及解決方法

困難:資料不好找

解決方法:增加一些關鍵字

學到了:增加關鍵字能夠讓搜尋到的資料，更符合需要

困難:三個版本的故事都各有優缺點

解決方法:將三個版本的優缺點列出來，在第四版中使用或避免

學到了:將事情有條理地列出來，會更方便整理

困難:動畫內容較多，成品很亂

解決方法:去網路上參考別人的製作方式，在看看哪裡可以改進

學到了:網路上的資料可以幫忙我們做出更好的作品

研究結果與討論-動畫成品

YOUTUBE:

<https://youtu.be/M7v1X-19DE?si=WtFii9GtzqxbbbXlr>

Scrath:

<https://scratch.mit.edu/projects/1263850175/fullscreen/>

報告完畢
感謝聆聽